Rogue-like подобная Игра написанная с помощью библиотеки Pygame

Цель игры пройти уровни как можно быстрее

На каждом уровне есть враги, которых нужно уничтожить

После убийства всех врагов нужно зайти в открывшуюся “дверь”

Для убийства врагов нужно использовать заклинания

У игрока есть две основные “шкалы”, здоровья и энергии, если у игрока закончиться здоровье, которое тратиться, когда на тебя нападают враги, он проиграл, если закончиться энергия игрок не сможет использовать заклинания

Со временем здоровье и энергия восполняются

Для передвижения нужно использовать ПКМ (правую кнопку мыши), после нажатия ПКМ на экран, персонаж начнёт двигаться напрямую к этой точке, он остановиться когда достигнет точки нажатия или врежется в препятствие или врежется в врага.

Для использования заклинаний используются клавиши клавиатуры, Q – фаербол, пока что единственной доступное заклинания

Фаербол выпускается в сторону курсора мыши и наносит урон первому встречному врагу, разбивается о стены.